Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №34»

Рассмотрена на заседании МС Средней Утверждена приказом директора школы школы Протокол №1 от 31.08.2021г.

Приказ №158 от 31.08.2021г. «О внесении изменений в ООО НОО, ООО, СОО».

Рабочая программа учебного предмета (курса) «Информатика» (базовый уровень) для обучающихся 10-11 классов

> г. Каменск-Уральский 2021 – 2022 учебный год

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования на основе нормативных документов:

- Федерального закона Российской Федерации «Об образовании в Российской федерации» №273-Ф3 от 29.12.2012 г.;
- Федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (утв. приказом Министерства образования и науки РФ от 17 мая 2012 г. N 413)
- Приказа Министерства образования и науки РФ от 17 мая 2012 г. N 413 "Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования"
- Примерной основной образовательной программы среднего общего образования (одобренной Федеральным учебно-методическим объединением по общему образованию, протокол заседания от 28 апреля 2016 г. №2/16-з).
- Основной образовательной программы среднего общего образования муниципального автономного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа №34» г. Каменска Уральского.

Требования к результатам освоения программы предмета «Информатика» (базовый уровень)

Личностные результаты:

- сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и техники;
- готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности;
- навыки сотрудничества со сверстниками, детьми младшего возраста, взрослыми в образовательной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности;
- эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества;
- осознанный выбор будущей профессии и возможностей реализации собственных жизненных планов; отношение к профессиональной деятельности как возможности участия в решении личных, общественных, государственных, общенациональных проблем.

Метапредметные результаты:

- умение самостоятельно определять цели деятельности и составлять планы деятельности; самостоятельно осуществлять, контролировать и корректировать деятельность; использовать все возможные ресурсы для достижения поставленных целей и реализации планов деятельности; выбирать успешные стратегии в различных ситуациях;
- умение продуктивно общаться и взаимодействовать в процессе совместной деятельности, учитывать позиции других участников деятельности, эффективно разрешать конфликты;
- владение навыками познавательной, учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем; способность и готовность к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;
- готовность и способность к самостоятельной информационно-познавательной деятельности, включая умение ориентироваться в различных источниках информации, критически оценивать и интерпретировать информацию, получаемую из различных источников;
- умение использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности.

Предметные результаты:

- сформированность представлений о роли информации и связанных с ней процессов в окружающем мире;
- владение навыками алгоритмического мышления и понимание необходимости формального описания алгоритмов;

- владение умением понимать программы, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня; знанием основных конструкций программирования; умением анализировать алгоритмы с использованием таблиц;
- владение стандартными приемами написания на алгоритмическом языке программы для решения стандартной задачи с использованием основных конструкций программирования и отладки таких программ; использование готовых прикладных компьютерных программ по выбранной специализации;
- сформированность представлений о компьютерно-математических моделях и необходимости анализа соответствия модели и моделируемого объекта (процесса); о способах хранения и простейшей обработке данных; понятия о базах данных и средствах доступа к ним, умений работать с ними;
- владение компьютерными средствами представления и анализа данных;
- сформированность базовых навыков и умений по соблюдению требований техники безопасности, гигиены и ресурсосбережения при работе со средствами информатизации; понимания основ правовых аспектов использования компьютерных программ и работы в Интернете.

Планируемые предметные результаты освоения конкретного учебного предмета

В результате изучения учебного предмета «Информатика» на уровне среднего общего образования:

Выпускник на базовом уровне научится:

- определять информационный объем графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации;
- строить логическое выражение по заданной таблице истинности; решать несложные логические уравнения;
 - находить оптимальный путь во взвешенном графе;
- определять результат выполнения алгоритма при заданных исходных данных; узнавать изученные алгоритмы обработки чисел и числовых последовательностей; создавать на их основе несложные программы анализа данных; читать и понимать несложные программы, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня;
- выполнять пошагово (с использованием компьютера или вручную) несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных;
- создавать на алгоритмическом языке программы для решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей с использованием основных алгоритмических конструкций;
- использовать готовые прикладные компьютерные программы в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации;
- понимать и использовать основные понятия, связанные со сложностью вычислений (время работы, размер используемой памяти);
- использовать компьютерно-математические модели для анализа соответствующих объектов и процессов, в том числе оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов, а также интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; представлять результаты математического моделирования в наглядном виде, готовить полученные данные для публикации;
- аргументировать выбор программного обеспечения и технических средств ИКТ для решения профессиональных и учебных задач, используя знания о принципах построения персонального компьютера и классификации его программного обеспечения;
- использовать электронные таблицы для выполнения учебных заданий из различных предметных областей;
- использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности составлять запросы в базах данных (в том числе вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей в БД; описывать базы данных и средства доступа к ним; наполнять разработанную базу данных;
- создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств;

- применять антивирусные программы для обеспечения стабильной работы технических средств ИКТ;
- соблюдать санитарно-гигиенические требования при работе за персональным компьютером в соответствии с нормами действующих СанПиН.

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

- выполнять эквивалентные преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики, в том числе и при составлении поисковых запросов;
- переводить заданное натуральное число из двоичной записи в восьмеричную и шестнадцатеричную и обратно; сравнивать, складывать и вычитать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления;
- использовать знания о графах, деревьях и списках при описании реальных объектов и процессов;
- строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений, используя условие Фано; использовать знания о кодах, которые позволяют обнаруживать ошибки при передаче данных, а также о помехоустойчивых кодах;
- понимать важность дискретизации данных; использовать знания о постановках задач поиска и сортировки; их роли при решении задач анализа данных;
- использовать навыки и опыт разработки программ в выбранной среде программирования, включая тестирование и отладку программ; использовать основные управляющие конструкции последовательного программирования и библиотеки прикладных программ; выполнять созданные программы;
- разрабатывать и использовать компьютерно-математические модели; оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов; интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; анализировать готовые модели на предмет соответствия реальному объекту или процессу;
- применять базы данных и справочные системы при решении задач, возникающих в ходе учебной деятельности и вне ее; создавать учебные многотабличные базы данных;
 - классифицировать программное обеспечение в соответствии с кругом выполняемых задач;
- понимать основные принципы устройства современного компьютера и мобильных электронных устройств; использовать правила безопасной и экономичной работы с компьютерами и мобильными устройствами;
- понимать общие принципы разработки и функционирования интернет- приложений; создавать веб-страницы; использовать принципы обеспечения информационной безопасности, способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ;
 - критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет.

Содержание учебного предмета, курса с определением основных видов учебной деятельности

Введение. Информация и информационные процессы

Роль информации и связанных с ней процессов в окружающем мире. Различия в представлении данных, предназначенных для хранения и обработки в автоматизированных компьютерных системах, и данных, предназначенных для восприятия человеком.

Системы. Компоненты системы и их взаимодействие.

Универсальность дискретного представления информации.

Математические основы информатики

Тексты и кодирование

Равномерные и неравномерные коды. Условие Фано.

Системы счисления

Сравнение чисел, записанных в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления. Сложение и вычитание чисел, записанных в этих системах счисления.

Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики

Операции «импликация», «эквивалентность». Примеры законов алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Построение логического выражения с данной таблицей истинности. *Решение простейших логических уравнений*.

Нормальные формы: дизъюнктивная и конъюнктивная нормальная форма.

Дискретные объекты

Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (примеры: построения оптимального пути между вершинами ориентированного ациклического графа; определения количества различных путей между вершинами). Использование графов, деревьев, списков при описании объектов и процессов окружающего мира. *Бинарное дерево*.

Алгоритмы и элементы программирования

Алгоритмические конструкции

Подпрограммы. Рекурсивные алгоритмы.

Табличные величины (массивы).

Запись алгоритмических конструкций в выбранном языке программирования.

Составление алгоритмов и их программная реализация

Этапы решения задач на компьютере.

Операторы языка программирования, основные конструкции языка программирования. Типы и структуры данных. Кодирование базовых алгоритмических конструкций на выбранном языке программирования.

Интегрированная среда разработки программ на выбранном языке программирования. Интерфейс выбранной среды. Составление алгоритмов и программ в выбранной среде программирования. Приемы отладки программ. Проверка работоспособности программ с использованием трассировочных таблиц.

Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей. *Примеры задач*:

- алгоритмы нахождения наибольшего (или наименьшего) из двух, трех, четырех заданных чисел без использования массивов и циклов, а также сумм (или произведений) элементов конечной числовой последовательности (или массива);
 - алгоритмы анализа записей чисел в позиционной системе счисления;
- алгоритмы решения задач методом перебора (поиск НОД данного натурального числа, проверка числа на простоту и т.д.);
- алгоритмы работы с элементами массива с однократным просмотром массива: линейный поиск элемента, вставка и удаление элементов в массиве, перестановка элементов данного массива в обратном порядке, суммирование элементов массива, проверка соответствия элементов массива некоторому условию, нахождение второго по величине наибольшего (или наименьшего) значения.

Алгоритмы редактирования текстов (замена символа/фрагмента, удаление и вставка символа/фрагмента, поиск вхождения заданного образца).

Постановка задачи сортировки.

Анализ алгоритмов

Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат.

Сложность вычисления: количество выполненных операций, размер используемой памяти; зависимость вычислений от размера исходных данных.

Математическое моделирование

Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).

Практическая работа с компьютерной моделью по выбранной теме. Анализ достоверности (правдоподобия) результатов экспериментов. Использование сред имитационного моделирования (виртуальных лабораторий) для проведения компьютерного эксперимента в учебной деятельности.

Использование программных систем и сервисов

Компьютер – универсальное устройство обработки данных

Программная и аппаратная организация компьютеров и компьютерных систем. Архитектура современных компьютеров. Персональный компьютер. Многопроцессорные системы. Суперкомпьютеры. Распределенные вычислительные системы и обработка больших данных. Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях. Встроенные компьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства.

Выбор конфигурации компьютера в зависимости от решаемой задачи. Тенденции развития аппаратного обеспечения компьютеров.

Программное обеспечение (ПО) компьютеров и компьютерных систем. Различные виды ПО и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств.

Организация хранения и обработки данных, в том числе с использованием интернетсервисов, облачных технологий и мобильных устройств. Прикладные компьютерные программы, используемые в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации. Параллельное программирование.

Инсталляция и деинсталляция программных средств, необходимых для решения учебных задач и задач по выбранной специализации. Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения.

Способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ. Применение специализированных программ для обеспечения стабильной работы средств ИКТ.

Безопасность, гигиена, эргономика, ресурсосбережение, технологические требования при эксплуатации компьютерного рабочего места. *Проектирование автоматизированного рабочего места в соответствии с целями его использования*.

Подготовка текстов и демонстрационных материалов

Средства поиска и автозамены. История изменений. Использование готовых шаблонов и создание собственных. Разработка структуры документа, создание гипертекстового документа. Стандарты библиографических описаний.

Деловая переписка, научная публикация. Реферат и аннотация. *Оформление списка литературы*.

Коллективная работа с документами. Рецензирование текста. Облачные сервисы.

Знакомство с компьютерной версткой текста. Технические средства ввода текста. Программы распознавания текста, введенного с использованием сканера, планшетного ПК или графического планшета. Программы синтеза и распознавания устной речи.

Работа с аудиовизуальными данными

Создание и преобразование аудиовизуальных объектов. Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и т. д.). Обработка изображения и звука с использованием интернет- и мобильных приложений.

Использование мультимедийных онлайн-сервисов для разработки презентаций проектных работ. Работа в группе, технология публикации готового материала в сети.

Электронные (динамические) таблицы

Примеры использования динамических (электронных) таблиц на практике (в том числе – в задачах математического моделирования).

Базы данных

Реляционные (табличные) базы данных. Таблица – представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключевые поля таблицы. Связи между таблицами. Схема данных. Поиск и выбор в базах данных. Сортировка данных.

Создание, ведение и использование баз данных при решении учебных и практических задач.

Автоматизированное проектирование

Представление о системах автоматизированного проектирования. Системы автоматизированного проектирования. Создание чертежей типовых деталей и объектов.

3*D***-**моделирование

Принципы построения и редактирования трехмерных моделей. Сеточные модели. Материалы. Моделирование источников освещения. Камеры.

Аддитивные технологии (3D-принтеры).

Системы искусственного интеллекта и машинное обучение

Машинное обучение – решение задач распознавания, классификации и предсказания. Искусственный интеллект.

Информационно-коммуникационные технологии. Работа в информационном пространстве

Компьютерные сети

Принципы построения компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Интернет. Адресация в сети Интернет. Система доменных имен. Браузеры.

Аппаратные компоненты компьютерных сетей.

Веб-сайт. Страница. Взаимодействие веб-страницы с сервером. Динамические страницы. Разработка интернет-приложений (сайты).

Сетевое хранение данных. Облачные сервисы.

Деятельность в сети Интернет

Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов.

Другие виды деятельности в сети Интернет. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.); интернетторговля; бронирование билетов и гостиниц и т.п.

Социальная информатика

Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве.

Проблема подлинности полученной информации. *Информационная культура*. *Государственные электронные сервисы и услуги*. Мобильные приложения. Открытые образовательные ресурсы.

Информационная безопасность

Средства защиты информации в автоматизированных информационных системах (АИС), компьютерных сетях и компьютерах. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности АИС. Электронная подпись, сертифицированные сайты и документы.

Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ. Правовое обеспечение информационной безопасности.

Учебно-тематическое планирование по базовому курсу информатики в средней школе

			Количество часов / клас	
$N_{\underline{0}}$	Тема			1
	D W I	Всего	10 кл.	11 кл.
1.	Введение. Информация и информационные	5	4	1
	процессы			
	Математические основы информатики	1	1	
2.	Тексты и кодирование	1	1	
3.	Системы счисления	2	2	
4.	Элементы комбинаторики, теории множеств и	3	3	
	Математической логики			2
5.	Дискретные объекты	2		2
	Итого:	8	6	2
	Алгоритмы и элементы программирования			
6.	Алгоритмические конструкции	3		3
7.	Составление алгоритмов и их программная	7	7	
, ·	реализация			
8.	Анализ алгоритмов	2		2
9.	Математическое моделирование	4		4
	Итого:	16	7	9
	Использование программных систем и сервисов			
10.	Компьютер – универсальное устройство обработки	4	4	
10.	данных			
11.	Подготовка текстов и демонстрационных материалов	7	7	
12.	Работа с аудиовизуальными данными	4		4
13.	Электронные (динамические) таблицы	3		3
14.	Базы данных	6		6
15.	Автоматизированное проектирование	1		1
16.	3D-моделирование	1		1
17	Системы искусственного интеллекта и машинное	1		1
17.	обучение			
	Итого:	27	11	16
	Информационно-коммуникационные технологии.			
	Работа в информационном пространстве			
18.	Компьютерные сети	6	1	5
19.	Деятельность в сети Интернет	2	2	
20.	Социальная информатика	1	1	
21.	Информационная безопасность	3	2	1
	Итого:	12	6	6
	Всего:	68	34	34
	Detro:			

Тематическое планирование 10 класс

№ ypo ка	Содержание учебного материала	Кол-во часов
1.	Введение. Информация и информационные процессы. Безопасность, гигиена, эргономика, ресурсосбережение, технологические требования при эксплуатации компьютерного рабочего места. Проектирование автоматизированного рабочего места в соответствии с целями его использования. Роль информации и связанных с ней процессов в окружающем мире.	1
2.	Различия в представлении данных, предназначенных для хранения и обработки в автоматизированных компьютерных системах, и данных, предназначенных для восприятия человеком <u>Урок цифры</u>	1
3.	Системы. Компоненты системы и их взаимодействие.	1
4.	Универсальность дискретного представления информации.	1
5.	Математические основы информатики. Тексты и кодирование. Равномерные и неравномерные коды. Условие Фано.	1
6.	Системы счисления. Сравнение чисел, записанных в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления Единый урок по безопасности в сети "Интернет"	1
7.	Сложение и вычитание чисел, записанных в этих системах счисления.	1
8.	Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики. Операции «импликация», «эквивалентность». Примеры законов алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений.	1
9.	Построение логического выражения с данной таблицей истинности.	1
10.	Решение простейших логических уравнений. Нормальные формы: дизъюнктивная и конъюнктивная нормальная форма. <u>Урок цифры</u>	1
11.	Использование программных систем и сервисов. Компьютер — универсальное устройство обработки данных. Программная и аппаратная организация компьютеров и компьютерных систем. Архитектура современных компьютеров. Персональный компьютер. Многопроцессорные системы. Суперкомпьютеры. Распределенные вычислительные системы и обработка больших данных. Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях. Встроенные компьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства.	1
12.	Выбор конфигурации компьютера в зависимости от решаемой задачи. Тенденции развития аппаратного обеспечения компьютеров. Программное обеспечение (ПО) компьютеров и компьютерных систем. Различные виды ПО и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств.	1
13.	Организация хранения и обработки данных, в том числе с использованием интернет-сервисов, облачных технологий и мобильных устройств. Прикладные компьютерные программы, используемые в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации. Параллельное программирование.	1
14.	Инсталляция и деинсталляция программных средств, необходимых для решения учебных задач и задач по выбранной специализации. Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения. Способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ. Применение специализированных программ для обеспечения	1

	стабильной работы средств ИКТ.	
15.	Использование программных систем и сервисов.	
	Подготовка текстов и демонстрационных материалов.	1
1.0	Средства поиска и автозамены. История изменений.	1
16.	Использование готовых шаблонов и создание собственных.	1
17.	Использование готовых шаблонов и создание собственных.	
18.	Разработка структуры документа, создание гипертекстового документа.	
	Стандарты библиографических описаний	1
	Урок цифры	
19.	Деловая переписка, научная публикация. Реферат и аннотация. <i>Оформление</i>	1
20	списка литературы.	
20.	Коллективная работа с документами. Рецензирование текста. Облачные	1
0.1	сервисы.	
21.	Знакомство с компьютерной версткой текста. Технические средства ввода текста. Программы распознавания текста, введенного с использованием	
	текста. Программы распознавания текста, ввеоенного с использованием сканера, планшетного ПК или графического планшета. Программы синтеза и	1
	распознавания устной речи.	
22.	Составление алгоритмов и их программная реализация.	
<i>LL</i> .	Этапы решения задач на компьютере. Операторы языка программирования,	
	основные конструкции языка программирования. Типы и структуры данных.	1
	Кодирование базовых алгоритмических конструкций на выбранном языке	•
	программирования.	
23.	Интегрированная среда разработки программ на выбранном языке	
20.	программирования. Интерфейс выбранной среды. Составление алгоритмов и	
	программ в выбранной среде программирования. Приемы отладки программ.	1
	Проверка работоспособности программ с использованием трассировочных	
	таблиц.	
24.	Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач	
	базового уровня из различных предметных областей. Примеры задач:	
	–алгоритмы нахождения наибольшего (или наименьшего) из двух, трех,	1
	четырех заданных чисел без использования массивов и циклов, а также сумм	1
	(или произведений) элементов конечной числовой последовательности (или	
	массива).	
25.	Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач	
	базового уровня из различных предметных областей. Примеры задач:	1
	-алгоритмы анализа записей чисел в позиционной системе счисления;	1
	-алгоритмы решения задач методом перебора (поиск <i>НОД</i> данного	
26	натурального числа, проверка числа на простоту и т.д.).	
26.	Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей. <i>Примеры задач</i> :	
	- алгоритмы работы с элементами массива с однократным просмотром	
	массива: линейный поиск элемента, вставка и удаление элементов в массиве,	
	перестановка элементов данного массива в обратном порядке, суммирование	1
	элементов массива, проверка соответствия элементов массива некоторому	•
	условию, нахождение второго по величине наибольшего (или наименьшего)	
	значения	
	Неделя технических дисциплин «МИФ»	
27.	Алгоритмы редактирования текстов (замена символа/фрагмента, удаление и	1
_,,	вставка символа/фрагмента, поиск вхождения заданного образца).	1
28.	Постановка задачи сортировки.	1
29.	Информационно-коммуникационные технологии. Работа в информацион-	
_,.	ном пространстве.	
	Компьютерные сети.	1
	Принципы построения компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Интернет.	
	Адресация в сети Интернет. Система доменных имен. Браузеры. Аппаратные	

	компоненты компьютерных сетей.	
30.	Деятельность в Интернет	
	Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов	1
	<u>Урок цифры</u>	
31.	Другие виды деятельности в сети Интернет. Геолокационные сервисы	
	реального времени (локация мобильных телефонов, определение	1
	загруженности автомагистралей и т.п.); интернет-торговля; бронирование	1
	билетов и гостиниц и т.п.	
32.	Социальная информатика	
	Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена	1
	данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве.	
33.	Информационная безопасность	
	Средства защиты информации в автоматизированных информационных	
	системах (АИС), компьютерных сетях и компьютерах. Общие проблемы	1
	защиты информации и информационной безопасности АИС. Электронная	
	подпись, сертифицированные сайты и документы.	
34.	Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ.	1
	Правовое обеспечение информационной безопасности.	1

Тематическое планирование 11 класс

№ ypo ка	Содержание учебного материала	Кол-во часов
1.	Техника безопасности и правила работы на компьютере.	1
2.	Информационно-коммуникационные технологии. Работа в информационном пространстве. Социальная информатика. Информационное общество. Проблема подлинности полученной информации. Информационная культура. Государственные электронные сервисы и услуги. Мобильные приложения. Открытые образовательные ресурсы Урок цифры	1
3.	Математическое моделирование Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).	1
4.	Практическая работа с компьютерной моделью по выбранной теме. Анализ достоверности (правдоподобия) результатов экспериментов.	1
5.	Практическая работа с компьютерной моделью по выбранной теме. Анализ достоверности (правдоподобия) результатов экспериментов.	1
6.	Использование сред имитационного моделирования (виртуальных лабораторий) для проведения компьютерного эксперимента в учебной деятельности Единый урок по безопасности в сети "Интернет"	1
7.	Дискретные объекты. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (примеры: построения оптимального пути между вершинами ориентированного ациклического графа; определения количества различных путей между вершинами).	1
8.	Использование графов, деревьев, списков при описании объектов и процессов окружающего мира. <i>Бинарное дерево</i> .	1
9.	Использование программных систем и сервисов. Электронные (динамические) таблицы. Примеры использования динамических (электронных) таблиц на практике (в том числе – в задачах математического моделирования).	1
10.		1
11.	Примеры использования динамических (электронных) таблиц на практике (в том числе – в задачах математического моделирования).	1
12.	Базы данных Реляционные (табличные) базы данных. Таблица – представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключевые поля таблицы.	1
13.		1
14.		1
15.	практических задач.	1
16.	Создание, ведение и использование баз данных при решении учебных и практических задач.	1
17.	практических задач.	1
18.	Алгоритмы и элементы программирования. Алгоритмические конструкции. Подпрограммы. Рекурсивные алгоритмы Урок цифры	1

10	T-6	1
19.	Табличные величины (массивы).	1
20.	Запись алгоритмических конструкций в выбранном языке программирования.	1
21.	Анализ алгоритмов. Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат	1
22.	Сложность вычисления: количество выполненных операций, размер используемой памяти; зависимость вычислений от размера исходных данных.	1
23.	Использование программных систем и сервисов. Работа с аудиовизуальными данными. Создание и преобразование аудиовизуальных объектов. Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и т. д.).	1
24.	Обработка изображения и звука с использованием интернет- и мобильных приложений.	1
25.	Использование мультимедийных онлайн-сервисов для разработки презентаций проектных работ. Работа в группе, технология публикации готового материала в сети.	1
26.	Использование мультимедийных онлайн-сервисов для разработки презентаций проектных работ. Работа в группе, технология публикации готового материала в сети Неделя технических дисциплин «МИФ»	1
27.	Автоматизированное проектирование. Представление о системах автоматизированного проектирования. Системы автоматизированного проектирования деталей и объектов.	1
28.	3D-моделирование. Принципы построения и редактирования трехмерных моделей. Сеточные модели. Материалы. Моделирование источников освещения. Камеры. Аддитивные технологии (3D-принтеры).	1
29.	Системы искусственного интеллекта и машинное обучение. Машинное обучение — решение задач распознавания, классификации и предсказания. Искусственный интеллект.	1
30.	Информационно-коммуникационные технологии. Работа в информационном пространстве. Компьютерные сети. Веб-сайт. Страница. Взаимодействие веб-страницы с сервером <u>Урок цифры</u>	1
31.	Динамические страницы.	1
32.	Разработка интернет-приложений (сайты).	1
33.	Разработка интернет-приложений (сайты).	1
34.	Сетевое хранение данных. Облачные сервисы.	1